ナイトストライカー

メーカー名	タイトー		
発売予定日	未定	予定価格	未定
メディア（容量）	CD-ROM		
ジャンル	シューティング		

業務用で登場した3Dスクロール型シューティングのMEGA-CD移植版がついに公開。プレイ感覚を重視し、拡大表示したドットをグラフィックに使用しての高速な処理がウリだ。移植に際してのオリジナル要素はないものの、電波新聞社製のアナログパッドに対応している。より一層の、グラフィックのクオリティアップをめざして、現在も開発中とのことだ。



⬆ついに公開！ MEGA-CD版『ナイトストライカー』見参

⬇ビルの谷間の運河。パイプに注意





⬆高層ビル街を臨む郊外ステージ。鮮やかな夜景に目を取られるな！



⬆海上を行く自機インターグレイ。闇と光の調和が美しく幻想的だ

闇を切り裂く衝撃シューティング

主人公は特殊装甲車両インターグレイをあやつるナイトストライカーの一員。謎の組織に拉致されたレーザー工学者とその娘を救出し、組織を壊滅するのが目的だ。

連射可能なレーザー弾と単発のホーミングレーザーをうまく使い襲いくる敵を撃破して進んでいく。敵の攻撃などでダメージを受けるとシールドが減っていき、シールド0の状態でさらにダメージを受けるとゲームオーバーになる。



⬅『ダライアス』と同じシステムのコース選択

ステージの最後に登場するボスを倒すと左右に分岐する道があらわれ、次に進むステージを選択できる。6ステージを戦いぬくとゲームクリアだ。ゲーム全体ではビル街やその上空、海上や敵工場といった21のステージがあるぞ。

⬇工場ステージに登場するボス、ムービングマニピュレーター。レーザー攻撃をかわして撃破しろ！



ナイトストライカー

メーカー名	タイトー		
発売予定日	5月28日	予定価格	7800円（税別）
メディア（容量）	CD-ROM		
ジャンル	シューティング		

業務用として登場し、マニアのあいだに根強い人気を誇っている『ナイトストライカー』がMEGA-CDに移植される。ゲームは3D視点のシューティングゲームで、分岐するコースを選びながら全21ステージ中、6ステージを戦っていくのだ。

⬇夜景の美しい夜の街を戦い抜く自機「インターグレイ」



MEGA-CDの機能を活用

MEGA-CD版は業務用の迫力を再現するため、拡大、縮小機能が各所に生かされている。



⬆戦いの場所は夜の街だけではなく、海上や工場、トンネル内などもある



⬆登場する敵は、ヘリやパワードスーツなど未来感覚あふれている

待ち受けるボス

ステージの最後ではボスキャラとの一騎討ちとなる。ボスはシーンによって同じものが登場するが、後のステージになるほど、激しい攻撃を仕掛けてくる。ボスが登場すると、画面左下にボスタイマーが表示される。この時間内で早く倒せば早いほどゲームクリア時に、より高得点のボーナスが入る。



⬆「WARNING！」の表示が出たら、ボスとの戦いに備えろ！

ボス出現!!

⬇寺院シーンに登場するボス、「グレートデストロイヤー」。必ず3体一組で現れ、ジャンプして近づいたり離れたりしながら、波状攻撃を仕掛けてくる



『メガドライブ FAN』1993 年 3,6 月号掲載

3Dシューティングの雄 ついに発進!!



業務用をここまで再現!!
MEGA-CD版『ナイトストライカー』の全容

3年前、ゲームセンターに登場し、その独特な世界観、スピード感あふれるゲーム感覚などで多くのゲームファンを魅了した『ナイトストライカー』。現在でも根強い人気を誇っている3Dシューティングゲームの『ナイトストライカー』が、CD-ROMの大容量を生かして、MEGA-CDソフトとして登場するぞ。

主人公はホバーカー「インターグレイ」に乗り込み、つぎつぎに現れる敵キャラを倒しながら進んでいく。各ステージも、未来感覚あふれる演出が施されていて、ゲームの雰囲気を盛り上げるのに一役買っている。



↑闇を切り裂く一条の光! 『ナイトストライカー』登場!!



↑レーザーを乱射しながら進む自機「インターグレイ」。敵キャラもこれでもか、というくらいつぎつぎにわき出て行く手をさえぎる

『メガドライブ FAN』1993年6月号掲載

する夜の街を、黒く映えるマシンが駆け抜ける!!



NIGHT STRIKER

ナイトストライカー

昨年12月6日、両国国技館でおこなわれた「遊星セガワールド」で、初めてその姿を現した『ナイトストライカー』。発売日も決まり、開発も大詰めを迎えて、いよいよその全容が明らかになってきた。今回は、MEGA－CD版『ナイトストライカー』のいくつかの特徴を徹底解析、その世界を少しだけ覗いてみることにしよう。

発売予定日	5月28日	ジャンル	シューティング
メーカー名	タイトー	継続機能	コンティニュー
予定価格	7800円(税別)	その他の機能	アナログパット対応
メディア(容量)	CD-ROM	現在の開発状況	95%(3月26日現在)

移植度チェック!!

まずは画面写真を見てもらいたい。MEGA－CD版『ナイトストライカー』は、敵キャラ、障害物、デモ画面など、可能な限り削除せず、業務用が忠実に再現される予定。これらの画面写真を見れば、多少なりともその雰囲気はわかってもらえるはずだ。

ゲーム中に流れる音楽は、CDから直接再生され、業務用そのままの迫力あるものになっている。ステージ各所に入る音声合成も、業務用のものが、忠実に再現されているのだ。



●出てくる敵キャラも、業務用のものがほぼ忠実に再現される



●各所にMEGA－CDの拡大、縮小機能を採用して表現している

ゲームストーリー

時は近未来、レーザー工学の世界的権威である博士とその娘が、謎の武装テロ組織に捕らわれてしまった。捕らわれた博士とその娘の救出と、武装テロ組織を壊滅させるため、ナイトストライカー隊に出動要請が下された…。



●強力な兵器がインターグレイの邪魔をする



●さらわれた博士とその娘を救助、武装テロ組織の壊滅が任務だ



●戦いの舞台は、上空、運河、海上にも広がっていく

『ナイトストライカー』を徹底分析!!
3つのポイントに分けて解説

「ナイトストライカー」は3D視点で展開されるシューティングゲームだ。自機である「インターグレイ」を操り、レーザー、ホーミングレーザーといった武器を駆使して敵を撃破していく。各ステージの最後にはボスキャラが存在していて、ボスキャラを倒せば、そのステージはクリアしたことになる。画面下の表示は自機のシールド表示で、ダメージを受けるたびにシールドが減っていき、ゼロの状態でダメージを受けるとゲームオーバーだ。



地下道を進むインターグレイ。こんな狭い場所でも、敵は容赦なく襲ってくるのだ



ステージの最後にはボスキャラが登場。シールドの残りに気をつけながら戦おう

業務用『ナイトストライカー』

オリジナルである業務用「ナイトストライカー」は、3年前に、ゲームセンターに登場した。近未来的な世界観、スピード感あふれるゲーム感覚などで多くのゲームマニアたちを唸らせた。

しかし、販売台数が少なく、稼働期間も短かったため、あまり多くの人たちの目にはつかなかったようだ。隠れた名作といってもいいだろう。



業務用の筐体。意外と見たことのない人が多いのでは？



業務用「ナイトストライカー」。今でもゲームファンの支持を受けているシューティングだ



独特な世界観、スピード感、グラフィックなど、現在でも十分に通用するクオリティだ

チェック1　分岐するコースを選択
総ステージ数は全21ステージ

「ナイトストライカー」のステージ構成は、「ダライアス」などと同じタイプで、1つのステージをクリアすると左右の分岐があるので、そのどちらかを選んで進んでいくものだ。「ナイトストライカー」では、全部で21のステージが用意されていて、その中から6つのステージを分岐しながら進んでいく。この全21ステージは、9つのシーンに分類されている。そのシーンは、市街(CITY)、工場(FACTORY)、運河(CANAL)、海上(SEA)、地下道(TUNNEL)、上空(SKY)、郊外(SUBURBS)、寺院(TEMPLE)、ビル街(STREET)の9シーンがある。どのシーンもそれぞれ特徴があり、未来感覚あふれるものばかりだ。ここではその中から、代表的な4つのシーンを抜粋して、それぞれを詳しく見てみよう。



1つのステージをクリアするごとに分岐点がある。どちらでも好きなほうに進もう

SEA



広い海の上だ。でも、海中には潜れない。障害物もそれほど多くないので、比較的戦いやすいステージだろう

FACTORY



テロ組織の秘密工場。工場のわりにはひっそりとしている。立ち並ぶ柱には注意しよう

CITY



にぎやかな町並みの中を進む。道の両側にはビルが立ち並びいろいろな看板なども見える。ビルなどには当たり判定があるので、衝突しないように

CANAL



ビルの谷間にある運河。ルートがかなり狭い上に、パイプが張り出して、とっても危ない。パイプの隙間を通り抜けるのは高等技術だ

チェック2 自機"インターグレイ"のバリエーション
最終ステージでは自機が変形

分岐を繰り返すステージ構成のため、この「ナイトストライカー」では、最終ステージが6種類あり、それぞれにエンディングがある、マルチエンディングを採用している。この最終6ステージでは、自機である「インターグレイ」が変形し、ステージごとに6通りのバリエーションをもっている。変形後はその姿だけではなく、攻撃、操作方法も若干変化するものもある。その内の5種類を紹介しよう。

支援機
自機のピンチに飛んでくる「ティンカーベル」。このステージでは自機そのものの姿は変わらない



フィギュア形態
ロボット形態に変形。視界が悪くなる上に、敵弾にも当たりやすくなってしまう、結局は損な形態





脱出ユニット
操縦席がバイクとなり、脱出ユニットになる。基本的に左右移動とジャンプしかできない



P・A・U
自機を捨て、P・A・U（パーソナル・アーマード・ユニット）で脱出する。自機が小さくなるので、敵弾をよけやすい

ブースターユニット
飛来したブースターユニットと無線誘導で合体する。合体後は攻撃力がアップ、ダブルレーザーを発射できるようになる



チェック3 ヘリコプターから空中要塞まで
ステージ最後に待ち受けるボス

各ステージの最後にはボスキャラが登場して、最後の難関として自機の前に立ちはだかる。ボスはシーンによって同じものが登場することが多いが、ステージが進むことによって、単体のものが編隊で登場し、より激しい攻撃をしかけてくる。また、ボスが現れると画面左下にボスタイマーが表示される。このタイマーがゼロになると、ボスはそのまま去っていくか、自爆してしまう。

ムービングマニピュレーター


●工場シーンに登場する。工業用レーザー溶接ロボットを攻撃用兵器に改造したもの

ビッグフローター


●観光用の飛行船を改造した、テロ組織の移動要塞。下面の砲台を10基破壊すれば要塞は爆発する



●ボスが出現する前には、「WARNING！」の文字とともに、合成音声が響きわたる。ボスの出現と合わせて、緊張感が高まる一瞬だ

ファイアクラッカー


●大型のミサイルトレーラー。ハッチを開けた時にしかダメージを与えられない

グレートデストロイヤー


●軍事用パワードスーツで、3体1組で出現。コイツの真ん中のヤツを最後に倒すと通常よりも高得点が入る